DIEGO JOSÉ MEDINA LÓPEZ

Desarrollador de Software · Aplicaciones Web y Móviles
Tijuana, Baja California, México | +52 664 569 2117 | diegoojose.medina@gmail.com

RESUMEN

Desarrollador de software de 25 años, con formación en desarrollo de videojuegos y experiencia profesional en la creación de sitios y aplicaciones web. Domina JavaScript, React y Python, trabaja con bases de datos relacionales (PostgreSQL, MySQL y MongoDB), utiliza Unity y desarrolla aplicaciones móviles multiplataforma con Flutter. Ha tomado cursos de inteligencia artificial e integra herramientas de IA en su flujo de trabajo para acelerar el desarrollo. Responsable, autodidacta y orientado a entregar soluciones funcionales.

EDUCACIÓN

UNIAT – University of Advanced Technologies **Tijuana, B.C.**
Ingeniería en Desarrollo de Videojuegos *2019 – Actualidad*

CUT Universidad de Tijuana, Campus Oriente **Tijuana, B.C.**
Bachillerato (formación elemental en diseño de videojuegos, 332 créditos) *2016 – 2019*

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Slam World, S. de R.L. de C.V. **Tijuana, B.C.**
Desarrollador de Software / Sitios y Aplicaciones Web *2024 – 2026*

- Encargado de la programación y el diseño web de sitios para distintas empresas, atendiendo cada solicitud desde el requerimiento hasta la entrega.
- Creación de páginas y tiendas en línea con WordPress y WooCommerce, con interfaces propias en HTML, CSS y JavaScript.
- Construcción de aplicaciones con React y Flutter, apoyadas en bases de datos PostgreSQL y MySQL.
- Aplicación de herramientas de inteligencia artificial para agilizar la programación, la depuración y la documentación.

Orange Planet Labs **Tijuana, B.C.**
Programador de Campus Virtual (servicio social, 55 horas) *2022 – 2023*

- Programación de funciones del campus virtual de la empresa dentro de Unity.

Hospital de las Californias **Tijuana, B.C.**
Servicio social, funciones administrativas (365 horas) *2019*

- Apoyo en tareas administrativas y organización de documentos.

CURSOS Y CAPACITACIÓN

UNIAT – Curso de Inteligencia Artificial 2022 – 2023
Algoritmos orientados a la inteligencia artificial (máquinas de estado, pathfinding, algorítmica) y su aplicación en Unity y Unreal.

CUT Universidad de Tijuana, Campus Oriente 2016 – 2019
Cursos de desarrollo de software y programación de videojuegos.

UNIAT – University of Advanced Technologies 2019 – Actualidad
Cursos de software y desarrollo de videojuegos.

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes	JavaScript, Python, C#, C++
Frontend	React, HTML, CSS
Bases de datos	PostgreSQL, MySQL, MongoDB
Móvil	Flutter (aplicaciones multiplataforma)
Web y CMS	WordPress, WooCommerce
Motores y herramientas	Unity, Git, Microsoft Office (Word, PowerPoint, Excel, Publisher)
Inteligencia artificial	Algoritmos de IA en Unity y Unreal; IA generativa; ingeniería de prompts

IDIOMAS

Español: nativo **Inglés:** avanzado (C1)

CUALIDADES

Trabajo en equipo · Responsabilidad · Creatividad · Pensamiento analítico · Autodidacta